

Grundlagen p5.js

p5.js ist eine JavaScript-Bibliothek für «Creative Coding», mit dem Fokus darauf, Programmieren für Künstler, Designer, Pädagogen, Anfänger und alle anderen zugänglich zu machen! p5.js ist kostenlos und «open-source». Die p5.js Software soll für jeden und jede zugänglich und erlernbar sein.

Schritt 1

Gebe folgenden Link in der Suchmaschine ein:
<https://p5js.org>

Schritt 2

Klicke in der Seitenleiste links unter «Home» den «Editor» Mode an.
 Es öffnet sich die Arbeitsfläche.

Schritt 3

Oben rechts kannst du die Sprache «English» auf «Deutsch» ändern.
 Ganz rechts sollst du nun einen eigenen Account erstellen «Sign Up».

Schritt 4

User Name _____
 E-Mail _____
 Passwort _____

Lege einen Account an und notiere dir User-Name, E-Mail und Passwort am besten gleich auch auf dem Handout, damit es nicht vergessen geht.

Schritt 5

Bestätige die E-Mail, um Zugang zu deinem Account zu erhalten. Kehre dann zum «Editor» zurück und melde dich beim «Log in» ein.

Schritt 6

Dein Account dient dazu, um deine Versuche, Arbeiten, Werke abzuspeichern, damit diese nicht verloren gehen.

Schritt 7

Oben links unter «File» kannst du mit «New» eine neue Arbeit beginnen. Mit «Save» speicherst du deinen Entwurf/deine Arbeit in deine persönlichen «Sketches».

Schritt 8

Um deine «Sketches» weiter zu bearbeiten oder aufzurufen, klickst du oben rechts auf «Hello, (Username)» → «My Sketches»

Schritt 9

p5.js gibt deinen Arbeiten automatisch Namen, diese kannst du durch klicken auf den «Pfeil» ▼ ändern «Rename». Du findest dort auch weitere Optionen, unter anderem «Delete».

Weiteres

Ein nützliches und interessantes Werkzeug bei p5.js ist die Option «Help ▼» in der Optionsleiste im Editor. Da findest du Hilfestellungen zu den «Keyboard Shortcuts».
 Unter «Reference» findest du die Suchfunktion, in welcher du nach Schreibweisen, Formen und Funktionen suchen kannst.

→ **Beispielsweise** erhältst du nützliche Informationen zur Schreibweise einer «Ellipse» in der Sprache des Codes:

```
ellipse(56, 46, 55, 55);
```

```
ellipse(x, y, w, [h])
```

x: Number: x-coordinate of the center of ellipse.

y: Number: y-coordinate of the center of ellipse.

w: Number: width of the ellipse.

h: Number: height of the ellipse. (Optional)