

# Grundlagen p5.js

**p5.js ist eine JavaScript-Bibliothek für «Creative Coding», mit dem Fokus darauf, Programmieren für Künstler, Designer, Pädagogen, Anfänger und alle anderen zugänglich zu machen! p5.js ist kostenlos und «open-source». Die p5.js Software soll für jeden und jede zugänglich und erlernbar sein.**

## **Schritt 1**

Gebe folgenden Link in der Suchmaschine ein:  
<https://p5js.org>

## **Schritt 2**

Klicke in der Seitenleiste links unter «Home» den «Editor» Mode an.  
 Es öffnet sich die Arbeitsfläche.

## **Schritt 3**

Oben rechts kannst du die Sprache «English» auf «Deutsch» ändern.  
 Ganz rechts sollst du nun einen eigenen Account erstellen «Sign Up».

## **Schritt 4**

User Name \_\_\_\_\_  
 E-Mail \_\_\_\_\_  
 Passwort \_\_\_\_\_

Lege einen Account an und notiere dir User-Name, E-Mail und Passwort am besten gleich auch auf dem Handout, damit es nicht vergessen geht.

## **Schritt 5**

Bestätige die E-Mail, um Zugang zu deinem Account zu erhalten. Kehre dann zum «Editor» zurück und melde dich beim «Log in» ein.

## **Schritt 6**

Dein Account dient dazu, um deine Versuche, Arbeiten, Werke abzuspeichern, damit diese nicht verloren gehen.

## **Schritt 7**

Oben links unter «File» kannst du mit «New» eine neue Arbeit beginnen. Mit «Save» speicherst du deinen Entwurf/deine Arbeit in deine persönlichen «Sketches».

## **Schritt 8**

Um deine «Sketches» weiter zu bearbeiten oder aufzurufen, klickst du oben rechts auf «Hello, (Username)» → «My Sketches»

## **Schritt 9**

p5.js gibt deinen Arbeiten automatisch Namen, diese kannst du durch klicken auf den «Pfeil» ▼ ändern «Rename». Du findest dort auch weitere Optionen, unter anderem «Delete».

## **Weiteres**

Ein nützliches und interessantes Werkzeug bei p5.js ist die Option «Help ▼» in der Optionsleiste im Editor. Da findest du Hilfestellungen zu den «Keyboard Shortcuts».  
 Unter «Reference» findest du die Suchfunktion, in welcher du nach Schreibweisen, Formen und Funktionen suchen kannst.

→ **Beispielsweise** erhältst du nützliche Informationen zur Schreibweise einer «Ellipse» in der Sprache des Codes:

```
ellipse(56, 46, 55, 55);
```

```
ellipse(x, y, w, [h])
```

*x: Number: x-coordinate of the center of ellipse.*

*y: Number: y-coordinate of the center of ellipse.*

*w: Number: width of the ellipse.*

*h: Number: height of the ellipse. (Optional)*