

# Grundlagen Formen

**Auf diesem Handout findest du Informationen zum Code von einfachen, geometrischen Formen. Diese Informationen findest du auch ausführlicher im «Editor» unter «Help» → «Reference» → «Search», Beispiel «Ellipse» Siehe Handout «Grundlagen p5.js» → «Weiteres»**

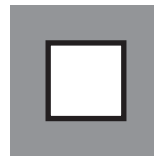
## ellipse()



Beispiel `ellipse(50, 50, 80, 80);`

`ellipse(x, y, w, h);`  
 x-Koordinate  
 y-Koordinate  
 «w» ist die Breite der Ellipse  
 «h» ist die Höhe der Ellipse (optional)

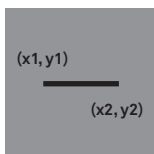
## rect()



Beispiel `rect(50, 50, 80, 80);`

`rect(x, y, w, h);`  
 x-Koordinate  
 y-Koordinate  
 «w» ist die Breite des Rectangles  
 «h» ist die Höhe des Rectangles

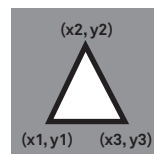
## line()



Beispiel `line(50, 50, 80, 80);`

`line(x1, y1, x2, y2);`  
 x1-Koordinate x-Punkt, Anfang  
 y1-Koordinate y-Punkt, Anfang  
 x2-Koordinate x-Punkt, Ende  
 y2-Koordinate y-Punkt, Ende

## triangle()



Beispiel `triangle(30, 75, 58, 20, 86, 75);`

`triangle(x1, y1, x2, y2, x3, y3);`  
 x1-Koordinate x-Punkt erster Ecken  
 y1-Koordinate y-Punkt erster Ecken  
 x2-Koordinate x-Punkt zweiter Ecken  
 y2-Koordinate y-Punkt zweiter Ecken  
 x3-Koordinate x-Punkt dritter Ecken  
 y3-Koordinate y-Punkt dritter Ecken