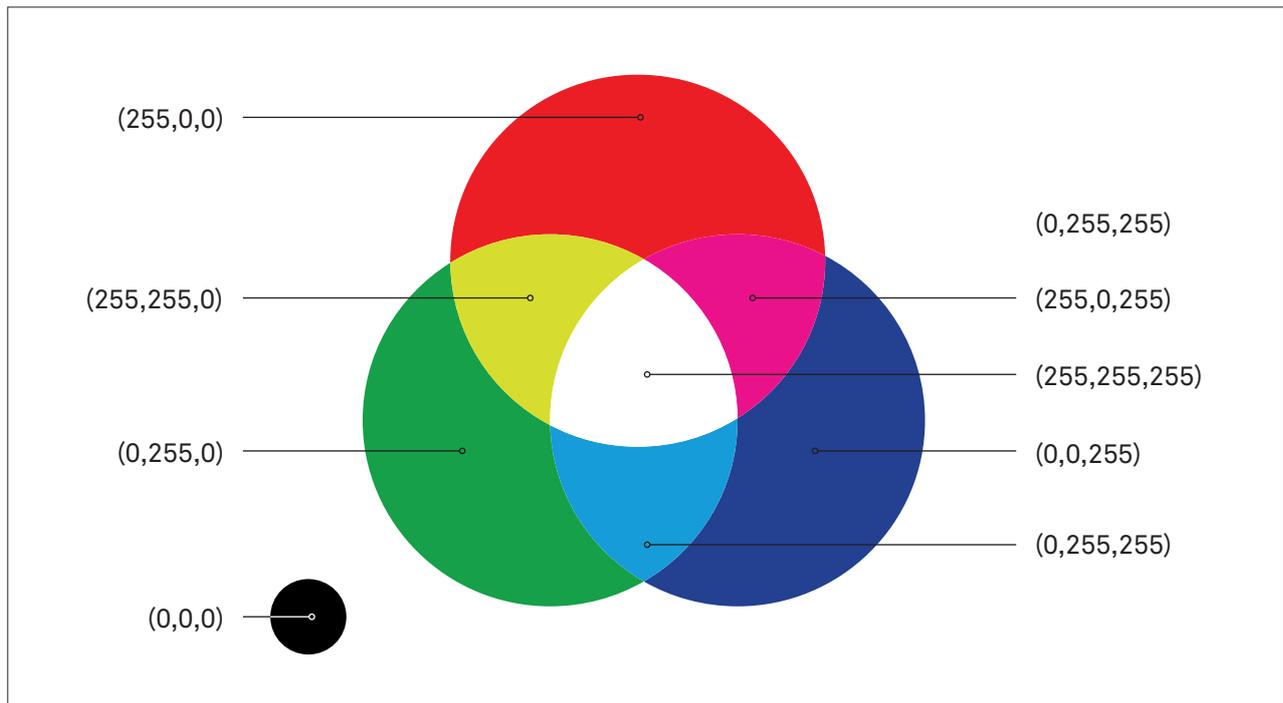


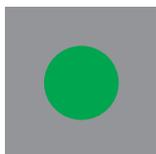
# Grundlagen Farben

Bei Farbanwendungen wird meist der RGB-Farbraum verwendet. Dieser setzt sich aus den Grundfarben Rot, Grün und Blau zusammen. Wie die additive Farbmischung funktioniert wird anhand der Grafik aufgezeigt. Die Werte müssen dabei zwischen 0 und 255 liegen.



## Objekt Füllung

`fill()`



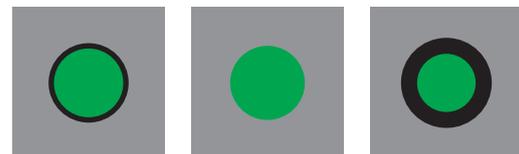
Beispiel `fill(0, 255, 0);`  
`fill(r, g, b);`

Beispiel mit Transparenz `fill(0, 255, 0, 255);`  
`fill(r, g, b, t);`  
 «t» Transparenz\*

\* Auch die Werte der Transparenz müssen zwischen 0 und 255 liegen.

## Objekt Kontur

`stroke()`, `noStroke()`, `strokeWeight()`



Beispiel links: `stroke(0, 0, 0);`

Beispiel mitte: `noStroke();`

Beispiel rechts: `stroke(0, 0, 0);`  
`strokeWeight(5);`