

# Aufgabenstellung

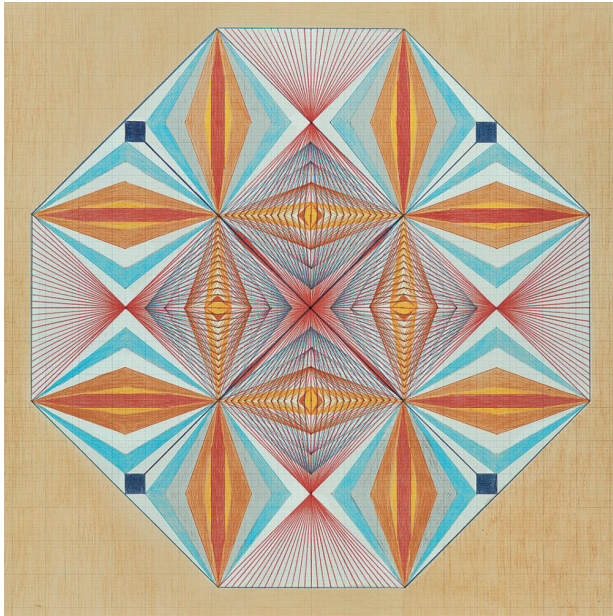


Abb.1

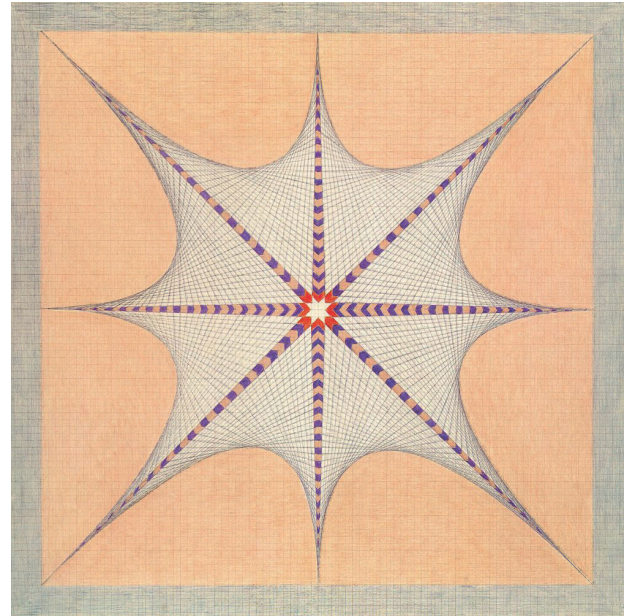


Abb.2

## Eine Annäherung an die Sprache des Codes

Gestalte ein eigenes Werk in p5.js. \*  
Deine Canvas soll 400 x 400 Pixel gross sein.  
Berücksichtige folgende fünf Vorgaben:

### 1. Formen

Verwende mindestens zwei verschiedene Formen, welche du auf dem Handout «Grundlagen Formen» findest:

**ellipse(), rect(), triangle(), line()**

### 2. Kontur

Spiele bei mindestens zwei Formen mit der Kontur: **stroke(), noStroke(), strokeWeight()**

### 3. Hintergrund und Farbigkeit

Weise dem Hintergrund eine Farbe zu.  
Dir stehen für dein Werk folgende sechs RGB-Farbwerte zur Verfügung:  
(205, 180, 140) (185, 75, 65) (210, 155, 90)  
(230, 185, 70) (155, 195, 200) (110, 75, 135)

### 4. Animation

Animiere eine Form mit **mouseX** und oder **mouseY**.

### 5. Transparenz

Weise der animierten Form eine Transparenz zu.  
Siehe Handout «Grundlagen Farben».

\* **Wichtig!** Speichere deine Arbeit, damit du diese auch später noch unter «My Sketchs» aufrufen kannst.