

Generative Gestaltung und Musik

Handout 2, von Nathalie Bösch und Dominic Eckinger, Mai 2022



<https://p5js.org/>

- Erstelle dein Login
- Programmiere ein einfaches Zeichnungsprogramm (siehe Code-Beispiel unten)
- 2D Formen kennenlernen (Point, Line, Triangle, Rect, Ellipse, Arc)
- Erstelle ein erstes (abstraktes) Bild mithilfe dieser Formen. Finde dich mit dem Koordinatensystem zurecht.
- Falls ihr nicht wisst wie starten sollt könnt ihr euch zuerst das Video von Coding Train anschauen (kein Muss!): <https://youtu.be/yPWkPOfnGsw>

Ressourcen:

- Lektion 1.1 & 1.2 <https://youtu.be/yPWkPOfnGsw>
- Nachschlagewerk von p5.js: <https://p5js.org/reference/>
- Code-Beispiel: <https://editor.p5js.org/CreativeCodingZHdK/sketches/Tg6J2e0PQ>

